

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA  
SEDE DE OCCIDENTE  
CIUDAD UNIVERSITARIA CARLOS MONGE ALFARO  
DEPARTAMENTO FILOSOFIA ARTES Y LETRAS  
SECCION DE LENGUAS MODERNAS

## PROGRAMA

CICLO : II 1999      CURSO : LM 1032      CREDITOS : 4      REQUISITO: LM 1004 O LM 1030  
PROFESORA: MASTER ELISA LI CHAN      Horas : 6 por semana

### DESCRIPCION DEL CURSO:

Este curso está dirigido a estudiantes de informática que necesiten leer textos de computación en Inglés. Por lo tanto se aplicarán diferentes estrategias de lectura para una mayor comprensión. Estas estrategias están incorporadas a los ejercicios.

### BASE PREVIA

El estudiante deberá tener los conocimientos adquiridos en los cursos anteriores, ya que estos serán puestos en práctica en las diferentes lecturas asignadas.

### OBJETIVOS GENERALES

Al finalizar el curso, el estudiante será capaz de:

1. Leer y comprender perfectamente la literatura que él necesite, ya sea académica, científica y recreativa.
2. Extraer información precisa de un pasaje de lectura, y aplicarla a las necesidades propias de su área de estudio.

### OBJETIVOS ESPECIFICOS

El estudiante será capaz de:

- a. Extender su conocimiento del vocabulario, las estructuras gramaticales y la función comunicativa del inglés escrito a través de diferentes estrategias como:
- b. Context clues, prediction, key words and phrases (claves contextuales, predicción)
- c. Main ideas (ideas principales de párrafos, y pasajes completos)
- d. Reference (referencia de algo conocido)
- e. Scanning (leer rápidamente)
- f. Sequence of events (secuencia de eventos)
- g. Skimming (leer profundamente)
- h. Summarizing (resumir)
- i. Topic sentences (tema de oraciones o párrafos)

### CONTENIDOS

1. Personal computing
2. The processor
3. Portable computers
4. Operation systems
5. Online services
6. Data transmission
7. Programming and languages
8. Computer software



9. Comparing software packages
10. Computer networks
11. network configurations
12. computer viruses
13. computer security
14. computer in the office
15. information systems
16. computers in education
17. computer in medicine
18. data storage and management
19. robotics
20. virtual reality
21. machine translation
22. multimedia
23. computer graphics

#### ACTIVIDADES

1. Actividades de lectura: individual y en grupo
2. Actividades de comprensión: trabajo con ejercicios en forma individual y en grupo
3. Ver videos sobre computación en el laboratorio de idiomas
4. Escuchar ejercicios de escuchar en el laboratorio de idiomas como prácticas, que vienen en el libro .

#### METODOLOGIA

El curso está basado en la lectura como una destreza activa para la comunicación, y desarrolla la comprensión de la misma por medio de la estrategia para leer rápida y extensivamente (para entender en términos generales de lo que se trata la lectura ) cuidadosa e intensivamente para extraer información específica.

#### EVALUACION

Quizzes en grupo	20%
Quizzes individuales	40%
I parcial	20%
II parcial	20%

En caso de que el estudiante obtenga una nota de 6.00 o 6.50, tendrá derecho a hacer un examen de ampliación, en el cual se tratará alguno de los temas estudiados en el semestre. Si aprueba este examen, su nota final será de 7.00.

#### Bibliografía

El material que se encuentre disponible en el laboratorio sobre computación e informática.

Boeckner and Brown. Computing. Oxford University Press. 1996. (cassette)  
Video de gateway. Y otros.